

TAG DER OFFENEN TÜR

Programm – 17.06. von 14 – 18 Uhr



Herzlich Willkommen an unserer Einrichtung!

Neben der persönlichen Beratung durch unser Team und Fachbereichsleiter sowie unsere aktuellen Schüler erwartet Euch ein umfangreiches Angebot an der School for Games.

Audimax – Einführungspräsentationen

Dies sollte die erste Station für jeden Neuankömmling sein, denn hier erhaltet Ihr einen allgemeinen Überblick zu uns und unserem Bildungsprogramm.



Raum 1 – Projektschau

Unsere Schüler bieten einen Einblick in den Prozess der Projektentwicklung während der Ausbildungen und lassen Euch diese Games anspielen.

Raum 2 – 3D Modelling

Probiert mit Hilfestellung eines Profis aus der Industrie eure ersten Gehversuche mit einem 3D-Programm und erlebt diesen Kernbereich der Spielentwicklung hautnah.

Raum 3 – Concept Art

Euch interessiert eher der 2D-Bereich und Ihr zeichnet gern? Dann seid Ihr hier richtig! Entwerft unter fachmännischer Anleitung und holt Euch Feedback zu euren mitgebrachten Arbeiten.

Raum 4 – Game Design

Bist Du interessiert am Kreieren von Spielideen und fasziniert von Regelwerken? Dann bist Du hier bestens aufgehoben. Nimm teil an einem Game Design Workshop und entwickle eine erste eigene Spielidee.



Raum 5 – Virtual Reality

Taucht ein in virtuelle Welten und probiere verschiedene VR-Brillen aus.

Raum 6 – Finanzierung und Förderung

Lass Dich umfassend zu den möglichen Finanzierungs- und Förderoptionen beraten und erfahre welche Zuschüsse der Staat bietet. Es gibt mehr Möglichkeiten als ihr denkt!

Viel Spaß bei uns an der S4G!

