



S4G School for Games GmbH

Gubener Str. 47
10243 Berlin

T +49 (0)30 965 952 44
F +49 (0)30 940 581 07
info@school4games.net
www.school4games.net

Pressemitteilung

Die School for Games startet Online-Campus

Ab sofort bietet die School for Games (S4G) mit der E-Learning Plattform eine weitere Möglichkeit sich, neben den klassischen Weiterbildungsformen, umfassendes Wissen rund um den spannenden Bereich der Spielentwicklung anzueignen. Und das ganz flexibel am eigenen PC mit selbstbestimmter Zeiteinteilung.

Der Start des ersten deutschsprachigen Online-Campus für Game Development bietet sowohl dem kreativen Nachwuchs durch Basisthemen, aber auch dem bereits in der Produktion tätigen Mitarbeiter oder Freelancer mit Spezialthemen ein stetig wachsendes Portfolio an E-Learning Kursen. Ob Grundlagen im Game Business, 3D-Modeling und Digital Painting oder aber Mobile Development mit der Unity Engine - von Industrieprofis ausgearbeitete Lehrinhalte in Form von Tutorials, Übungen, Handouts und Videos bringen diese Themen anschaulich auf den eigenen Bildschirm.

Enrico Rappsilber, Head of Education an der S4G fügt an: „Unser Ziel ist es, jedem Interessenten kostengünstig einen kompetenten Einblick in den spannenden Prozess der Spieleentwicklung zu bieten, den man sich abschließend durch Prüfungen zertifizieren lassen kann. Auch sehen wir mit der Plattform ein sinnvolles Einsatzgebiet direkt in den Entwicklerstudios, um Mitarbeiter flexibel zu schulen. Entsprechende Inhalte im Bereich der sozialen Kompetenzen wie z.B. Team- und Konfliktmanagement sind bereits online verfügbar und werden zukünftig in Kooperation mit den Firmen weiter ausgebaut.“

Die Plattform befindet sich aktuell im Beta-Stadium. Der kostenlose Kurs „Traumjob Spieleentwickler“ steht zum ausprobieren unter www.campus.school4games.net bereit.

S4G School for Games GmbH

Gubener Str. 47, 10243 Berlin
Comeniushof, Aufgang B
www.school4games.net

Ansprechpartner:

Felix Wittkopf, PR & Marketing
felix.wittkopf@school4games.net
www.facebook.com/School4Games