

TAG DER OFFENEN TÜR



Unser Programm

Herzlich Willkommen an unserer Einrichtung!

Neben der persönlichen Beratung durch unser Team und Dozenten sowie die Möglichkeit mit unseren Schülern zu sprechen, erwartet Euch ein umfangreiches Angebot an unserer Einrichtung.

Einführungspräsentationen

Dies sollte die erste Station für jeden Neuankömmling sein, denn hier erhaltet Ihr einen allgemeinen Überblick zu uns und unserem Bildungsprogramm.

Concept Art

Euch interessiert der 2D-Bereich und Ihr zeichnet gern? Dann seid Ihr hier richtig! Probiert Euch unter fachmännischer Anleitung aus und holt Euch Feedback zu euren mitgebrachten Arbeiten.

3D Modeling

Macht mit Hilfestellung eines Artists aus der Industrie eure ersten Gehversuche mit einem 3D-Tool und erlebt diesen Kernbereich der Spieleentwicklung hautnah.

Game Development

Seid Ihr interessiert am Kreieren von Spielideen und Welten sowie fasziniert von Regelwerken? Dann seid Ihr hier bestens aufgehoben. Erhaltet einen ausgewählten Einblick in ein Thema unserer Game Development Ausbildung durch einen Fachdozenten.

Projektschau

Unsere Schüler bieten einen Einblick in den Prozess der Projektentwicklung während der Ausbildung und lassen Euch ihre Games selbst anspielen.



Viel Spaß bei uns an der S4G!

