

TAG DER OFFENEN TÜR



Programm

Herzlich Willkommen an unserer Einrichtung!

Neben der persönlichen Beratung durch unser Team und Fachbereichsleiter sowie unsere aktuellen Schüler erwartet Euch ein umfangreiches Angebot an der School for Games.

Einführungspräsentationen

Dies sollte die erste Station für jeden Neuankömmling sein, denn hier erhaltet Ihr einen allgemeinen Überblick zu uns und unserem Bildungsprogramm.

Concept Art

Euch interessiert der 2D-Bereich und Ihr zeichnet gern? Dann seid Ihr hier richtig! Probiert Euch unter fachmännischer Anleitung aus und holt Euch Feedback zu euren mitgebrachten Arbeiten.



3D Modeling

Macht mit Hilfestellung eines Artists aus der Industrie eure ersten Gehversuche mit einem 3D-Tool und erlebt diesen Kernbereich der Spieleentwicklung hautnah.

Game Development

Seid Ihr interessiert am Kreieren von Spielideen und fasziniert von Regelwerken? Dann seid Ihr hier bestens aufgehoben. Erhaltet einen umfassenden Einblick in unsere Game Development Ausbildung und deren Inhalte.

Projektschau

Unsere Schüler bieten einen Einblick in den Prozess der Projektentwicklung während der Ausbildung und lassen Euch eine Auswahl ihrer Games anspielen.

Virtual Reality

Taucht ein in virtuelle Welten und testet verschiedene VR-Brillen aus.



Viel Spaß bei uns an der S4G!

